

Informatyka

studia II stopnia



SPOŁECZNA AKADEMIA NAUK

Forma zaliczenia

Przedmioty ogólnouczelniane

Język obcy (do wyboru)

Z

Elementy zarządzania własną firmą

Z

Przedmioty podstawowe/fakultatywne

Zastosowania informatyki w medycynie /

Zastosowania informatyki w edukacji

Z

Badania operacyjne /Metody numeryczne w inżynierii / Operations Research

Z

Elementy metodyki badań naukowych

Z

Przedmioty kierunkowe

Analiza i modelowanie systemów informatycznych

E

Metody sztucznej inteligencji

Z

Systemy baz danych / Introduction to data science

E

Przedmioty kierunkowe rozszerzające kompetencje inżynierskie

Projekt grupowy

Z

Grafika komputerowa i wizualizacja

Z

Techniczne podstawy internetu rzeczy i przetwarzania sygnałów

Z

Pozostałe przedmioty realizowane na kierunku

Seminarium dyplomowe

Z,E

Praca dyplomowa

Z,Z

Przedmioty specjalnościowe

Integracja systemów otwartych

| | |
|--|---|
| <i>Integracja środowiska sieciowego</i> | Z |
| <i>Wdrożenie wirtualizacyjnych systemów komercyjnych</i> | Z |
| <i>Infrastruktura systemów otwartych</i> | Z |
| <i>Systemy Sieciowe Microsoft</i> | E |
| <i>Systemy aplikacji internetowych</i> | E |
| <i>Usługi sieciowe</i> | E |
| <i>Bezpieczeństwo w systemach otwartych</i> | E |
| <i>Wykorzystanie systemów otwartych w sieciach WAN</i> | Z |

Systemy wizualizacji i zarządzania informacją

| | |
|---|---|
| <i>Projektowanie aplikacji graficznych</i> | Z |
| <i>Aplikacje desktopowe i internetowe</i> | Z |
| <i>Technologie multimedialne</i> | Z |
| <i>Metody przetwarzania danych statystycznych / Modelowanie i symulacja komputerowa</i> | E |
| <i>Oprogramowanie narzędziowe grafiki komputerowej</i> | E |
| <i>Wybrane technologie wizualizacji 3D</i> | E |
| <i>Systemy przetwarzania danych obrazowych / Projektowanie systemów wirtualnej rzeczywistości</i> | E |
| <i>Montaż filmów cyfrowych</i> | Z |

E – egzamin

Z – zaliczenie